**Game Rules and Mechanics Documentation**

**Overview**

Game yang akan dibuat oleh tim adalah sebuah Physics-based game yang memiliki kemiripin dengan game *Cut The Rope*. Terdapat beberapa buah level dimana sebuah bola digantung dengan menggunakan satu atau lebih tali. Untuk menyelesaikan sebuah level, player diharuskan untuk memotong tali yang ada di dalam level untuk membuat bola bergerak menuju sebuah gawang. Player dianggap berhasil menyelesaikan level apabila ia berhasil membawa bola ke gawang yang telah ditentukan, dan gagal apabila bola keluar dari *field* yang tersedia dalam level. Terdapat berbagai *obstacle* di dalam field yang bertujuan membantu atau menghalangi bola untuk mencapai tujuannnya.

**Game Rules**

1. Setiap level dimulai dengan sebuah bola yang terikat satu atau lebih tali, dan berbagai macam obstacle di field.
2. Player diberikan kebebasan untuk:
   1. Memotong tali yang tergantung pada bola
   2. Berinteraksi dengan obstacle yang bisa digunakan oleh player, untuk menggerakan bola
   3. Menekan tombol restart jika player ingin mengulang level dari kondisi awal.
3. Player memiliki tujuan untuk menggerakan bola menuju gawang yang tersedia di setiap level, serta menghindari bola keluar dari field level.
4. Jika player berhasil, maka player akan diberikan poin serta dapat melanjutkan ke level selanjutnya
5. Jika player gagal(bola keluar dari field), maka player harus mengulang level tersebut dari awal.

**Game Mechanics**

1. Bola, tali dan bebrapa obstacle terpengaruh oleh gravitasi.
2. Tali memanjang dan mengendur sesuai dengan bola yang terpengaruh oleh gravitasi
3. Bola bergerak sesuai dengan pengaruh gravitasi dan momentum yang diberikan.